

"Do not write anything on question-paper except Roll Number, otherwise it shall be deemed as an act of indulging in unfair means and action shall be taken as per rules."

“प्रश्न-पत्र पर रोल नम्बर के अतिरिक्त कुछ भी न लिखें, अन्यथा इसे अनुचित साधनों में लिप्त माना जायेगा और नियमानुसार कार्यवाही की जायेगी।”

Roll No. .

B.C.A - (Sem.-II)

O.O.P.C. - P. - II

10642 NEP

**Bachelor of Computer
Application (Semester - II),
Examination, 2024**

DCC-CSA5007T

**OBJECT ORIENTED PROGRAMMING
WITH C++**

Time Allowed : **Three Hours**

Maximum Marks : **70**

Part-A

भाग-अ

Note : 1. The questions of Part-A are compulsory. The answers

10642 NEP / 2300 / 6

(1)

P.T.O.

of these questions are limited up to 30 words each.
Each question carries 02 marks.

भाग-अ के सभी प्रश्न अनिवार्य हैं। इन प्रश्नों के उत्तर अधिकतम 30 शब्दों तक सीमित हों। प्रत्येक प्रश्न 02 अंक का है।

Part-B

भाग-ब

2. Attempt **FIVE** questions in all, selecting **ONE** question either (a) or (b) from each unit. The answer of each question shall be limited up to **500** words. Each question carries **10** marks.

प्रत्येक इकाई से (a) अथवा (b) में से एक प्रश्न का चयन करते हुए, कुल मिलाकर पाँच प्रश्नों के उत्तर दीजिये। प्रत्येक प्रश्न का उत्तर 500 शब्दों तक सीमित होगा। प्रत्येक प्रश्न 10 अंकों का है।

Part-A

भाग-अ

1. Define the term 'class' in OOP.
OOP में 'क्लास' शब्द को परिभाषित कीजिये।
2. What do you mean by 'Encapsulation'?
'Encapsulation' का क्या अर्थ है?

3. Define Tokens.
टोकन को परिभाषित करें।
4. Describe the concept of inline function.
'Inline function' की अवधारणा का वर्णन कीजिये।
5. What is the purpose of a default parameter in function definitions?
फंक्शन परिभाषाओं में डिफॉल्ट पैरामीटर का क्या उद्देश्य है?
6. Describe the concept of templates in C++.
C++ में टेम्पलेट्स की अवधारणा का वर्णन कीजिये।
7. Discuss the various methods of parameter passing in programming.
प्रोग्रामिंग में पैरामीटर पासिंग के विभिन्न तरीकों पर चर्चा कीजिये।
8. Explain the difference between unary and binary operators.
यूनरी और बायनरी ऑपरेटर्स के बीच अंतर का विवरण कीजिये।
9. What is the significance of the protected access specifier in class inheritance?
क्लास इनहेरिटेन्स में प्रोटेक्टेड पहुँच विशेषक का महत्व क्या है?

10. What is Pointer?

Pointer क्या है?

Part-B

भाग-ब

Unit-I / इकाई-I

1. (a) Explain the significance of inheritance with an example.
Inheritance के महत्व को उदाहरण सहित समझाइये।

OR / अथवा

- (b) Define 'Polymorphism'. Describe the different types of polymorphism in object oriented programming.
Polymorphism को परिभाषित कीजिये। Object Oriented Programming में Polymorphism के विभिन्न प्रकारों का वर्णन कीजिये।

Unit-II / इकाई-II

2. (a) What do you mean by Data Types? Explain different types of data types in C++.
Data Type को परिभाषित कीजिये। C++ में विभिन्न प्रकार के डेटा टाइप का वर्णन कीजिये।

OR / अथवा

- (b) What are Operators? Explain different types of operators in C++?

Operators क्या है? विभिन्न प्रकार के C++ operators को समझाइये।

Unit-III / इकाई-III

3. (a) Differentiate between pass by value and pass by reference parameter passing mechanism.

Pass by value and pass by reference तंत्रों के बीच अंतर की व्याख्या कीजिये।

OR / अथवा

- (b) Discuss the concept of constructor and destructor in programming.

Programming में constructor and destructor की अवधारणा दीजिये।

Unit-IV / इकाई-IV

4. (a) Explain the concept of memory management in Object Oriented Programming.

Object Oriented Programming में Memory management को समझाइये।

OR / अथवा

- (b) Discuss the concept of friend function with example.
उदाहरण सहित Friend Function का वर्णन कीजिये।

Unit-V / इकाई-V

5. (a) Discuss the importance of exception handling in C++ programming.

Exception Handling की महत्वता का C++ में वर्णन कीजिये।

OR / अथवा

- (b) Explain the importance of file handling with an example in C++.

C++ में file handling की महत्वता का वर्णन कीजिये।

--X--